

REGLAMENTO GENERAL

Torneo A.J.B Mercedes “Nene” Zelada

Sistema de Juego

Se jugará un campeonato de acuerdo a la cantidad de equipos inscriptos, siempre apuntando a que todos mantengan hasta el final del torneo la posibilidad de obtener un premio.

El torneo se jugará los días sábados a partir de las 10:00 hs.(pasible de modificación de acuerdo a la cantidad de equipos inscriptos). Los equipos deberán ser de 7 jugadores (arquero y seis), y se jugarán los partidos en 2 tiempos de 25´ cada uno bajo las reglas internacionales de la FIFA , salvo los siguientes puntos:

No hay off-side.

El tiro penal se pateará desde el borde del área.

La distancia de la barrera en los tiros libres será de 7 pasos.

Un mayor de 38 años deberá permanecer siempre en el campo de juego, en caso de no incluir el mayor de 38 el equipo deberá jugar con 5 jugadores.

Los mayores de 38 años tendrán cambios ilimitados entre ellos.

La cantidad de cambios es de 3 y el arquero.

Al partido ganado se le darán 3 puntos, al empate 1 punto, y al perdido 0 puntos.

Para todas las definiciones, de primer, segundo y tercer puesto, se definirá teniendo en cuenta:

- 1) la diferencia de goles a favor y en contra;
- 2) la mayor cantidad de goles a favor
- 3) el resultado obtenido entre los equipos que igualen la posición. En caso de seguir la igualdad se tendrá en cuenta la tabla de Fair Play. (No habrán partidos finales en ningún caso).

VALOR

El valor de inscripción al Torneo Judicial será de \$350 para el afiliado a la AJB y a la Departamental, \$400 para el afiliado a la AJB solamente y \$650 para el no afiliado e invitado.

Fixture

Antes del comienzo del torneo se realizará el respectivo fixture. Los horarios y las canchas de todas las Fechas se definirán también antes del inicio del campeonato. Los pedidos de cambio de horarios durante el transcurso del Torneo solo se tendrán en cuenta si hay disponibilidad de canchas y con la expresa conformidad del equipo rival. No se contemplarán cambios de fecha para domingos u otras fechas fuera de las publicadas en el fixture salvo casos excepcionales determinados por la organización y con la expresa aceptación del equipo rival.

Habrá una única fecha de recuperación definida por la organización para aquellos partidos en los que un equipo solicite postergación y que el equipo rival acepte expresamente dicha postergación. El equipo que acepte el pedido de postergar el partido automáticamente pierde el derecho a pedir los puntos. Cualquier equipo que no pueda presentarse en la fecha de recuperación tendrá el partido perdido por W.O. (0-3). En caso de suspensión de la fecha serán notificados los capitanes de equipos y a través de la página de la Ajb Departamental La Plata (www.laplataajb.com.ar).

ULTIMA FECHA: La organización podrá realizar los cambios de horarios que considere necesarios para una mejor definición de partidos claves para campeones, en la última fecha del campeonato. Estos cambios deberán ser notificados a todos los equipos involucrados el lunes anterior a dicha fecha.

Premios

Habrá premios para el 1°, segundo puesto y para goleador.

Lista de Buena Fe

Cada equipo deberá presentar una lista de buena fe, con un mínimo de 10 jugadores y un máximo de 12 jugadores (quienes deberán abonar la inscripción) pudiendo anotar 3 jugadores más para el caso de reemplazar a algún lesionado o baja. , siendo obligatorio la inclusión de 3 afiliados a la A.J.B..

Deberá estar integrada con un mayor de 38 años de edad.

Se podrá incluir en la lista hasta CUATRO invitados (no judiciales), de los cuales dos deberán ser mayor de 30 años de edad.

Las listas deberán completarse con nombre, apellido, número legajo o D.N.I. en el caso de invitados, celular y lugar de trabajo. Sólo podrán integrar la lista de buena fe jugadores que en el año en que participan hayan cumplido o cumplan al menos 18 años. Si hubiera menores de edad participando, deberán hacerlo previa presentación de una carta de autorización de los padres. El jugador que hubiese falseado sus datos de identidad o jugare el partido sin poder hacerlo, será suspendido por 3 fechas, el equipo en el que haya jugado perderá dicho partido con el resultado 0-3 y sufrirá el descuento de otros 2 puntos adicionales a la finalización del torneo.

Un jugador que haya jugado para un equipo y esté en la lista de buena fe de éste, no

podrá jugar para ningún otro equipo del mismo torneo que no sea el suyo. De hacerlo, se le dará por perdido el partido con el score 0-3. La lista de buena fe será entregada a cada capitán de equipo para ser completada y presentada antes del inicio del torneo (fecha límite de entrega e inscripción el día lunes 24 de abril). No se podrán incluir jugadores luego de cerrada la inscripción y solamente podrán participar los inscriptos hasta la fecha de cierre, salvo excepciones que serán analizadas por la Secretaría de Deportes.

Planillas del partido y Reclamos

Cada jugador deberá antes del partido completar la planilla con todos los datos requeridos y firmar la misma.

Al finalizar el partido y luego del informe del árbitro, el capitán deberá corroborar la veracidad de la información vertida en la planilla y firmar nuevamente la misma prestando su conformidad. Si no firma la misma, se entenderá que la planilla está correctamente confeccionada y no tendrá derecho a reclamo alguno (salvo errores de la ORGANIZACIÓN).

Sólo se aceptarán en la semana posterior a la fecha de juego (hasta el día jueves) reclamos que tengan que ver sobre fallos y posibles errores en la carga de datos confeccionados por la ORGANIZACIÓN. No se tendrán en cuenta reclamos sobre goles mal imputados, tarjetas mal cargadas, etc., los cuales deben ser revisados por el capitán al finalizar el partido y firmar la planilla correspondiente.

Cualquier jugador podrá ser llamado a presentar su documento o credencial del sindicato que acredite su identidad antes y/o después del partido. De no tenerlo, no podrá jugar el partido correspondiente o, de haberlo hecho, deberá comprobar su identidad dentro de las 48 hs. en domicilio a designar por LA ORGANIZACIÓN. De no concurrir, se supondrá que su identidad era falsa y se actuará de acuerdo al punto LISTA DE BUENA FE.

Indumentaria

Cada equipo deberá contar al momento de iniciarse el campeonato con un juego de camisetas iguales y numeradas para permitir la correcta identificación de los jugadores. Recomendamos el uso de canilleras. El jugador que no cumplimente los requerimientos en cuanto a su vestimenta no podrá jugar.

No se podrá jugar con pantalones largos (salvo el arquero), relojes, accesorios y/o botines con tapones metálicos.

Asistencia y Puntualidad

Los partidos deberán jugarse en el día y horario prefijado, en caso de que alguno de los equipos solicite la suspensión del mismo deberá contar con la aprobación del capitán del equipo rival, aceptando ambos recuperar el partido pendiente un domingo o feriado

definido por la ORGANIZACIÓN. Caso contrario, el equipo rival ganará el partido con un resultado 3-0.

Existe una tolerancia máxima de 15' para la presentación de los equipos controlada por el veedor (se encuentre o no el referí en la cancha). A un equipo se lo considera habilitado para jugar, cuando dentro de la tolerancia establecida presente un mínimo de 5 jugadores dentro del campo de juego, cambiados y listos para empezar el partido. Si dentro de los 15' de tolerancia un equipo no llegase a completar los 7 jugadores, pero sí 5 como mínimo, el partido deberá comenzar indefectiblemente. Pasados los 15' hasta los 30' el equipo impuntual tendrá 1 falta.

A partir de los 30' el equipo impuntual tendrá 2 faltas. Además, el equipo puntual podrá pedir los puntos del encuentro con el resultado 3-0, debiéndolo notificar antes del comienzo del partido al veedor /referee/contrario. Si el equipo puntual no quisiera pedir los puntos y esperar al rival, se jugará menos tiempo que el establecido para no perjudicar al siguiente partido.

W.O. (WALKOVER):

Se utiliza en el caso de no presentación, retiro o descalificación de un equipo. El resultado es de 3-0 en contra de dicho equipo, sin computar los goles a un jugador rival.

NO PRESENTACION:

CON AVISO:

– Aquel equipo que no pueda jugar su partido en la fecha establecida, deberá avisar hasta las 12pm del viernes anterior. En este caso no recibirá sanción alguna.

SIN PREVIO AVISO:

La no-presentación de un equipo a la disputa de un partido sin haber mediado aviso previo a los organizadores, dará lugar no sólo a la pérdida de los puntos con el score 0-3, sino también al descuento de 2 puntos adicionales.

REINCIDENCIA:

En el caso de dar 2 W.O. en un mismo campeonato, podrá ser automáticamente excluido del mismo.

Acumulación de Amarillas

Al jugador que acumule 5 amarillas, le corresponderá 1 fecha de suspensión. Cumplida la misma, no se tomarán en cuenta para futuras sanciones.

Expulsión

Los expulsados por doble amarilla podrán jugar el partido siguiente sin necesidad de cumplir con 1 fecha de suspensión siempre que el informe del árbitro no amerite lo contrario. Estas tarjetas son igualmente acumulables (4 tarjetas: 1 fecha de suspensión). Toda expulsión con roja directa tendrá UNA FECHA de suspensión como mínimo (incluyendo roja por último recurso), que luego podrá ser ampliada por parte de los organizadores.

Consecuencia de las expulsiones:

CAUSA FECHAS

Ante la gresca generalizada entre ambos equipos, quedará a cargo de la Secretaría de Deportes la expulsión del Torneo de ambos equipos o jugadores.

Exceso verbal, protestar fallos, juego brusco. 1 a 2 fechas

Intento de agresión al contrario. 1 a 3 fechas

Resistirse a la determinación del árbitro. 2 a 3 fechas

Agraviar o insultar al árbitro, jugadores, organizadores y espectadores dentro y fuera del campo de juego. 1 a 4 fechas

Intento de agresión al árbitro. 2 a 6 fechas

Agresión al rival, riña entre jugadores. 3 fechas de expulsión

Agresión al árbitro. Expulsión

Todas las sanciones que se expidan en el torneo estarán a cargo de los Organizadores del Torneo, como así también la de rever las sanciones mencionadas ut-supra según los casos.

Suspensión de Partido:

Un partido puede suspenderse cuando el referee y/o la organización consideren que por agresiones entre rivales o falta de garantías, el mismo no puede continuar.

La organización evaluando los hechos ocurridos, el fixture y otras variables decidirá si el partido se continuará y bajo qué condiciones. Caso contrario se considerará finalizado, y en función a lo ocurrido se determinará si es por WO, o si se respetará el resultado e incidencias al momento de la suspensión.

Fair Play:

Los equipos que hayan jugado alguno de los partidos del torneo con un jugador suspendido, sumarán el equivalente a 10 tarjetas rojas (20 puntos) en la tabla de Fair Play.

Tabla Fair Play: suma faltas

LLEGADA TARDE

a. Mas de 15'(veinte minutos) 1 (una) falta.

b. Mas de 30' (treinta minutos) el equipo rival podrá pedir los puntos y se aplicaran 2 (dos) faltas.

PARTIDOS SUSPENDIDOS

a. Partido suspendido el mismo día 2 faltas.

b. Equipo que no avisa que no va a jugar 8 faltas.

POSIBILIDAD DE SUSPENSIONES DE PARTIDOS

a. Aviso hasta el día Jueves anterior 0 (cero)

b. Aviso el día viernes entre las 12hs y las 22hs 2 (dos) faltas

Tarjetas

- Por cada Tarjeta amarilla, el equipo sumará 1 falta.
- Por cada Tarjeta Roja, el equipo sumará 2 faltas.

10 FALTAS RESTA 1 PUNTO EN LA TABLA DE POSICIONES

15 FALTAS RESTA 3 PUNTOS EN LA TABLA DE POSICIONES

FAIR PLAY:

La organización se reserva el derecho de no re-inscripción o expulsión (en cualquier instancia del campeonato), a los equipos o jugador que considere que no están alineados con el espíritu FAIR PLAY del torneo, según informes del árbitro o veedor.